

H1

JAVE: platformonafhankelijk
 door compiler vertaald tot JAVA-bitscode (x machinetaal)
 G van Som.java naar Som.class.

- feiten: 1 abstractie (van dingen naar je objecten)
 2 inkeusdij (private/public/...)
 3 overerving { extends
 4 polymorfisme

IDE Integrated Development Environment

H2

klasse: start met een hoofdletter!

Toegestaan \$, -

NOT: starten met gfen of "-"

System.out.print("..."); // cursor eindigt op zelfde regel.

System.out.println("..."); // cursor eindigt op new line.

System.out.printf("...", ...)

↳ %d → dec integer %s → string

%f → float, komma %5 → string - len

%o → octal %b → boolean

%x → hexa. \n → new line

%c → character \t → tab

\n → start huidige regel

%.2f → 2 gfen na komma \| of |" → |breukbreuk

() , * , / , % , + , - , < , <= , > , >= , = , != , = , ! , ...
 wrapper klasse.

Integer.MAX_VALUE

Math.Pi